



Vielen Dank, dass Sie sich für den „2x2x4 Rubik's Tower“ von Jumbo entschieden haben. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung für einen korrekten Gebrauch sorgfältig durch.

License Seven Towns and © Rubik 2010

Während der Rubik's Cube aus 26 Teilen (3x3x3) besteht, ist der Rubik's Tower eine Variante mit 16 Teilen (2x2x4). Beim Drehen entstehen nicht nur neue Farbkombinationen, sondern auch neue Formen, und das Rätsel ist erst dann gelöst, wenn alle sechs Seiten wieder ein turmförmiges Rechteck ergeben.

Über den Rubik's Tower

Name des Teils Beim Drehen zu beachten

Randwürfel

Die acht Würfel in der Mitte

Die Randwürfel lassen sich immer horizontal oder vertikal drehen, während die Eckwürfel sich nur dann horizontal drehen lassen, wenn jeweils vier von ihnen eine quadratische Ebene bilden.

Eckwürfel

Die acht Würfel an der Außenseite

Drehung der Randwürfel

Turmform

Vertikale Drehung um 90°

Horizontale Drehung um 90°

Drehung der Eckwürfel

Die Eckwürfel lassen sich nicht horizontal drehen, wenn nur ein, zwei oder drei zusammenliegen.

Die Eckwürfel lassen sich nur dann horizontal drehen, wenn vier Würfel zusammenliegen. Anzahl der Eckwürfel: 4

1 Würfel 2 Würfel 3 Würfel

Wurden alle Seiten und Farben in die richtige Position gebracht, ergibt sich ein 2x2x4-Turm. **FERTIG!**

So wird der Würfel gelöst

Zunächst die vier Randwürfel-seiten (2x2-Seiten) lösen.

Dann die weißen und blauen Seiten an der Ober- und Unterseite lösen.

Zuletzt die Positionen der Eckwürfel verändern und fertig!

Lösungstipps

*Die im Folgenden beschriebenen Schritte führen nicht immer zu einer Lösung. Nehmen Sie die Herausforderung an und suchen Sie eine eigene Lösung.

SCHRITT 1

Stellen Sie zunächst die rote Seite der 2x2-Flächen der Randwürfel fertig. Während Sie an der roten Fläche arbeiten, lösen sich auch die grüne und die gelbe Seite fast wie von selbst.

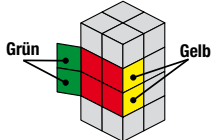
SCHRITT 2

Bringen Sie dann die der roten Fläche gegenüberliegende orangefarbene Fläche in Position. Die richtige Position haben Sie erreicht, wenn die beiden Randwürfel aus Abb. 1 grün und orangefarben sind, selbst wenn ihre Ausrichtung noch nicht stimmt. Die Randwürfel (Abb. 2) sind in der richtigen Position, wenn sie jeweils eine gelbe und eine orangefarbene Fläche aufweisen. In die richtige Position gelangen Sie anhand der unten beschriebenen Positionswechsel. (Zu diesem Zeitpunkt spielt die Ausrichtung der Würfel noch keine Rolle.)

Randwürfel (Abb. 1)
(Jeweils mit grüner und orangefarbener Seite)

Randwürfel (Abb. 2)
(Jeweils mit gelber und orangefarbener Seite)

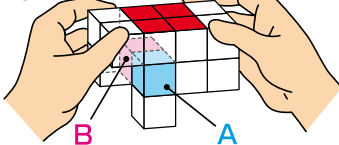
Die Farbe und die Form der grau dargestellten Teile sind hier noch unwichtig.



Wie abgebildet, ist die rote Fläche vollständig, und auch der linke grüne und der rechte gelbe Rand sind an der richtigen Stelle.

Positionstausch bei Randwürfeln

Die rote Fläche nach oben bringen und so halten, dass die zwei Randwürfel, die ihre Position tauschen sollen, in die in der Abbildung gezeigten Positionen B und A gelangen.



*Die für den Positionstausch vorgesehenen Würfel A und B sind unten links.

*Die dargestellten Schritte sind nur ein Beispiel.

1 90° 2 90° 3 90° 4 90°
5 90° 6 90° 7 90° 8 180°

*Gedrehte Würfel sind hellblau gefärbt.

SCHRITT 3

Als nächstes werden die vier Randwürfel der orangefarbenen Seite richtig angelegt. Je nach Ausrichtung der orangefarbenen Flächen ist die Ausgangsposition unterschiedlich

Die rote Fläche ist oben; wir betrachten den Turmkörper von unten. Schauen Sie nach, ob eine der vier Randwürfel-Flächen auf der Unterseite orangefarben ist. Orangefarbene Flächen sind mit einem blauen O Kreis markiert, alle anderen mit einem roten X Kreuz. Prüfen Sie, welches der unten gezeigten Muster ergibt, denn die Vorgehensweise ist je nach Ausgangsposition unterschiedlich. Der rosafarbene Pfeil deutet auf die Halteposition des rechten Daumens bei nach oben weisender roter Fläche.

A Keine orangefarbene Flächen

B Zwei orangefarbene Flächen

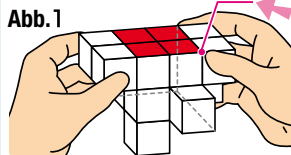
C Nur eine orangefarbene Fläche

D Ausschließliche orangefarbene Flächen:

SCHRITT 3 ist abgeschlossen!

Weiter zum nächsten Schritt.

Ändern der Ausrichtung



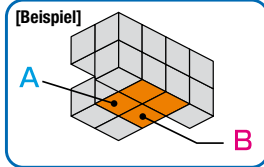
Halten Sie den Turm im Falle der Muster A bis C auf jeden Fall mit dem Daumen in der richtigen Position, wie in Abb. 1 gezeigt.

Wenn Sie die Schritte einmal durchgeführt haben, prüfen Sie, welches der Muster A bis D nun vorliegt und fahren Sie fort, bis die vier orangefarbenen Randwürfel beieinander liegen.

1 90° 2 180° 3 90° 4 90°
5 90° 6 90° 7 90° 8 180°

*Die gezeigte Form ist nur ein Beispiel. *Mit dem einmaligen Durchführen der Schritte entsteht nicht unbedingt eine Turmform.

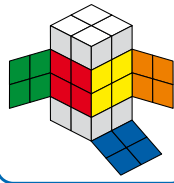
Werden die orangefarbenen Flächen richtig zusammengebracht, gelangen Sie auch zur Turmform. Sollte dies nicht der Fall sein, tauschen Sie die Position der betroffenen Würfel (im gezeigten Beispiel **A** und **B**) anhand des Positionstauschverfahrens aus SCHRITT 2 und wiederholen Sie dann die Ausrichtung aus SCHRITT 3.



SCHRITT 4

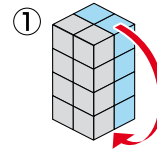
Nach dem Positionieren der Randwürfel (2x2) werden nun die weißen und blauen Eckwürfel zusammengebracht.

Dieser Zustand wird erreicht.

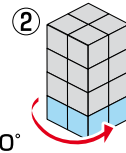


Zusammenführen der weißen und blauen Flächen

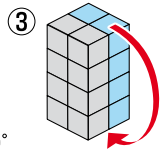
Beispiel für das Zusammenführen verteilter weißer und blauer Flächen



180°



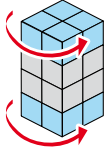
180°



180°

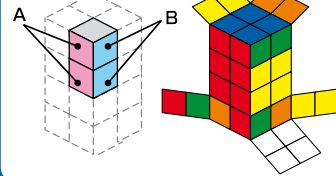
SCHRITT 5

Drehen Sie die Eckwürfel, bis sie farblich mit den Randwürfeln übereinstimmen. Wenn wie in Abb. 2 die Ausrichtung eines einzelnen Eckwürfels nicht passt, tauschen Sie die Position des weißen und blauen Eckwürfels im rechts beschriebenen Verfahren.



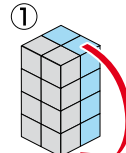
In diesem Beispiel passen die Farben der Eckwürfel nicht zusammen.

Abb. 2

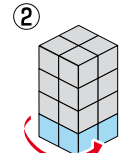


Positionstausch der weißen und blauen Eckwürfel

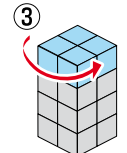
手順の1例



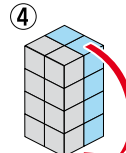
180°



180°



180°



180°

SCHRITT 6

Die letzten noch nicht richtig angelegten Eckwürfel lassen sich wie folgt ausrichten.

Positionstausch der Eckwürfel

Halten Sie den Turm mit den auszutauschenden Eckwürfeln **A** und **B** wie in Abb. 3 gezeigt und führen Sie die rechts angegebenen Schritte aus. Drehen Sie die Eckwürfel so lange, bis die Ausrichtung von zwei Eckwürfeln stimmt.

*Wenn die richtig ausgerichteten Eckwürfel einander diagonal gegenüberliegen, führen Sie zwei Mal einen Positionstausch aus.

Falsch ausgerichtete Eckwürfel

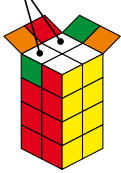
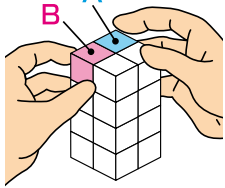
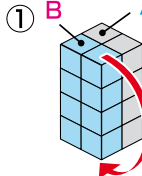


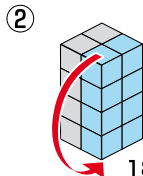
Abb. 3



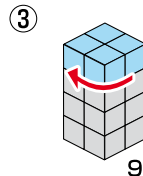
Halten Sie den Turm mit den auszutauschenden Eckwürfeln **A** und **B** wie in Abb. 3 gezeigt und führen Sie die rechts angegebenen Schritte aus. Drehen Sie die Eckwürfel so lange, bis die Ausrichtung von zwei Eckwürfeln stimmt.



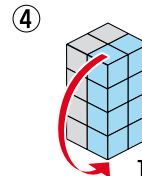
180°



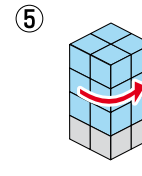
180°



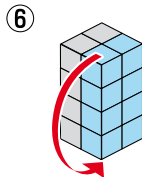
90°



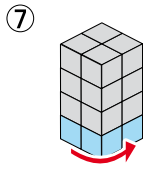
180°



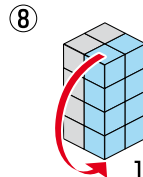
90°



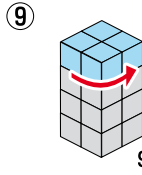
180°



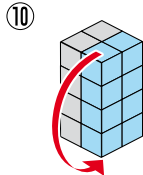
90°



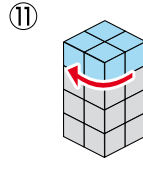
180°



90°



180°



90°

⚠ Achtung!

Warnhinweise an Aufsichtspersonen - bitte unbedingt lesen.

- Sollte wider Erwarten ein Teil vom Turm abbrechen, dieses nicht in den Mund stecken.
- Das Produkt keinen Kindern unter drei Jahren überlassen, da die Gefahr des versehentlichen Verschluckens besteht.
- Darauf achten, dass beim Drehen keine Haare oder Fingerspitzen eingeklemmt werden; es besteht Verletzungsgefahr.
- Nach der Benutzung das Produkt so weglegen, dass Kinder unter der vorgesehenen Altersgrenze keinen Zugriff darauf haben.
- Das Produkt nicht mit Gewalt handhaben, nicht werfen und nicht darauf treten; es besteht Verletzungsgefahr.

Verwendungshinweis

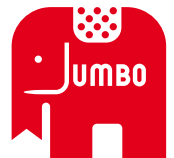
- Dies ist ein mit hoher Präzision gefertigtes Produkt. Drehen Sie die Würfel, ohne sie auseinander zu ziehen. Werden die Würfel unter Gewalteinwirkung auf nicht vorgesehene Weise gedreht, können sie sich ablösen; das Produkt kann beschädigt werden.
- Die farbigen Aufkleber nutzen sich ab. Je nach Verwendungshäufigkeit können sich die Aufkleber lösen oder ihre Farbe verlieren. Es können jedoch Ersatzaufkleber erworben werden; wenden Sie sich dazu an unser Kundendienst-Center.
- Es kann vorkommen, dass sich das Produkt zunächst schwer drehen lässt. Wenden Sie in einem solchen Fall keine Gewalt an, sondern versuchen Sie, das Produkt durch langsames Drehen allmählich zu lockern.



Warnung: nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Erstickungsgefahr. Schachtel mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset, Zaandam, NL
P.O. Box 2224,
1500 GE Zaandam, NL

www.jumbo.eu
Made in China



12154